



## REGLAS Y REGLAMENTOS DE FUTSAL PROST 2024



**Los capitanes** son responsables de garantizar que sus compañeros de equipo conozcan y respeten las reglas y regulaciones contenidas en este paquete.

El sitio web [www.crestedbuttere.com](http://www.crestedbuttere.com) contiene toda la información relevante sobre el fútbol sala.

Las reglas que no se aclaren aquí serán interpretadas por el Departamento PROST de Crested Butte.

Si tiene preguntas o más información, envíe un correo electrónico a [Recreation@crestedbutte-co.gov](mailto:Recreation@crestedbutte-co.gov) o llame al 970-349-7197.

### Regla 1: CUIDADO, RESPETUOSO Y DIVERTIDO

Regla n.º 2: Obedezca todas las reglas PROST de la ciudad de Crested Butte.

Alcohol y sustancias: No se permite alcohol ni sustancias en la propiedad de Crested Butte Community School, incluido el estacionamiento.

Perros: No se permiten perros en la propiedad de Crested Butte Community School.

Emergencias: En caso de emergencia, llame al 911. Para situaciones que no sean de emergencia, puede comunicarse con las autoridades locales a través de Gunnison Dispatch al 970-641-8200.

### Segundo. 1 RESPETO Y DEPORTIVIDAD :

1. Todos los participantes demostrarán buen espíritu deportivo. Los capitanes son, en última instancia, responsables de la conducta de sus jugadores y aficionados.
  - a. No se tolerará el abuso verbal o físico de ningún tipo y los infractores podrán ser expulsados a discreción del árbitro. La persona expulsada deberá abandonar el recinto y no podrá tener contacto con los árbitros ni con los participantes en el juego.
  - b. Está prohibido el uso de malas palabras y lenguaje abusivo. Todos los participantes deben reconocer que esto es *recreación* , que ocurre en un *espacio público y que pueden estar presentes niños* .
2. El Departamento PROST faculta a los árbitros para hacer cumplir el buen espíritu deportivo. Los juegos pueden suspenderse en cualquier momento para hacer cumplir la ley y los jugadores o espectadores pueden ser expulsados de los juegos e instalaciones.
  - a. Cualquier jugador, entrenador o manager que sea expulsado de un juego no será elegible para participar en el programa hasta que se cumpla una suspensión (mínimo) de un juego. CB PROST tiene la autoridad para suspender o expulsar a jugadores según sea necesario.
  - b. Notificar a la oficina de PROST de todos los infractores.

### Segundo. 2 CAPITANES DE EQUIPO, PLANTILLAS Y JUGADORES :

1. Los capitanes de equipo registrarán al equipo y proporcionarán una lista de jugadores. Los capitanes de equipo serán responsables de la comunicación, organización y gestión de su equipo.
2. La cuota de inscripción no es reembolsable.
3. A los equipos se les permite un máximo de ocho (8) jugadores en la lista. Las listas vencen **el lunes 8 de enero**.
4. Los jugadores sólo pueden jugar para un equipo de la liga.

5. Los jugadores no son elegibles hasta que completen y firmen la Exención de Responsabilidad y sean agregados oficialmente a la lista del equipo.
6. Si alguien juega en un juego antes de firmar la exención y ser agregado a la lista de su equipo,
  - a. El juego no contará para la clasificación de la liga actualizada.
  - b. El equipo que juegue contra un jugador no elegible recibirá una pérdida para ese juego.
7. Los jugadores deben tener 18 años o más.
8. Los equipos pueden hacer ajustes en la plantilla durante la temporada. Por ejemplo, si un jugador ya no puede comprometerse con los partidos de la liga debido a una lesión, trabajo o circunstancias. Deberán presentar un recurso de apelación ante el Departamento PROST.

### **Segundo. 3 Equipos:**

1. **ZAPATOS:** Deben ser zapatos de cancha limpios y que NO DEJEN MARCAS, no usados, pero traídos al gimnasio.
2. **ESPINILLERAS:** Recomendadas, pero no obligatorias.
3. **JERSEYS:** Los jugadores de un mismo equipo deben vestir camiseta o camiseta del mismo color.
4. **PELOTA:** Los balones de fútbol sala serán proporcionados por el Departamento PROST.

### **Segundo. 4 PARTIDOS DE LIGA Y TEMPORADA :**

1. Los horarios de los juegos estarán disponibles en [www.crestedbutterec.com](http://www.crestedbutterec.com)
2. Los juegos comenzarán a las 8 p. m. y continuarán hasta las 10:00 p. m. los martes.
3. Los juegos se jugarán en la escuela comunitaria Crested Butte.
4. Los juegos acumularán puntos: victoria = 3 puntos, empate = 1 punto, derrota = 0 puntos
5. Los partidos que terminen en empate no tendrán gol de oro, ni prórroga ni penales.
6. Los partidos son de 30 minutos, sin descanso y con cronómetro corrido (excepto por lesión).
7. Los equipos jugarán 5v5 (4 jugadores de posición + 1 portero). Se requiere un mínimo de 4 jugadores en la cancha para evitar el abandono.
8. **Los capitanes deben enviar los resultados del juego a [Recreation@crestedbutte-co.gov](mailto:Recreation@crestedbutte-co.gov)** . Si no se envían las puntuaciones, el partido se considerará 0-0 y no se otorgarán puntos a la clasificación.

### **Segundo. 5 PÉRDIDAS :**

1. Se produce una pérdida si un equipo no tiene suficientes jugadores 5 minutos después de la hora de inicio del juego. El cronómetro de partido de 30 minutos comienza a la hora prevista.
2. Los equipos pueden continuar jugando su partido programado si así lo acuerdan mutuamente si el equipo que pierde no tiene suficientes jugadores para llevar a cabo el juego.
3. Una pérdida se anotará como una derrota de 4 a 0.
4. UNA NO PRESENTACIÓN o una PÉRDIDA es de mala educación e inaceptable.
5. Después de 2 abandonos, el equipo moroso será excluido de la liga durante toda la temporada.

## **Segundo. 6 CLASIFICACIÓN DE LA LIGA :**

1. Puntos totales
2. Porcentaje de ganancia
3. Récord cara a cara
4. Diferencia de goles
5. Metas en contra

## **Segundo. 7 ÁRBITROS :**

1. Durante el juego de liga, cada equipo proporcionará un árbitro para el otro juego en el mismo campo la misma noche (por ejemplo, los equipos A y B juegan a las 8:20 p. m., cada uno proporciona un árbitro para el juego de los equipos C y D a las 8:55 p. m.)
  - a. PROST podrá asignar árbitros para facilitar otros juegos.
2. Los árbitros son responsables de conocer las reglas y regulaciones de Crested Butte Futsal Futsal.
3. El incumplimiento de las responsabilidades de árbitro de su equipo puede resultar en una deducción de puntos en la clasificación de la liga de su equipo.
4. Se deben grabar los árbitros que no se presenten y se debe notificar al Departamento de PROST con prontitud.

## **Sec 8 REGLAS Y REGULACIONES :**

1. El comienzo del juego
  - a. Procedimiento: Piedra, papel, tijera y el ganador comienza el juego con un saque inicial; el equipo contrario espera fuera del círculo central; la pelota se considerará en juego una vez que haya sido tocada; El pateador no tocará la pelota antes de que otra persona la toque.
2. Pelota dentro y fuera de juego
  - a. Balón fuera de juego: Cuando haya traspasado totalmente la línea de meta o banda; cuando el juego haya sido detenido por un árbitro; cuando el balón golpea el techo o el aro de baloncesto (reinicio: saque de banda en el lugar más cercano a donde el balón tocó el techo).
  - b. Las líneas grises son las líneas de banda y el interior del borde azul son las líneas de meta.
3. Patada en
  - a. Se ejecutará en lugar del saque de banda y para los saques de meta y saques de esquina.
  - b. El balón se coloca en la línea de banda antes de patear.
  - C. El pie del pateador que no patea el balón debe estar fuera o al menos en la línea de banda.
  - d. El saque de banda deberá ejecutarse inmediatamente dentro de los cinco (5) segundos; si no es así, se dará el saque de banda al equipo contrario.
  - mi. El pateador no puede jugar la pelota por segunda vez hasta que haya sido jugada por otro jugador; La infracción de esta regla conlleva un tiro libre directo al contrario desde el lugar de la infracción.
  - F. Los jugadores del equipo contrario deben estar al menos a cinco (5) pies del lugar del saque de banda.
  - gramo. No se puede anotar directamente desde un saque de banda.

#### 4. Sustituciones

- a. Límite de sustitución: Ninguno
- b. Método de sustitución: "Sustitución voladora" El jugador que sale debe estar en el "área del banquillo" antes de que el sustituto pueda entrar en juego.

#### 5. Goles y puntuación

- a. Cuando la totalidad del balón haya traspasado la línea de meta, entre los postes y bajo el travesaño (excepto por medios ilegales).
- b. Los goles sólo se computarán cuando el balón sea golpeado desde el interior del campo contrario.
- c. Los goles cuentan como un punto.
- d. A los equipos se les permite un máximo de 4 GOLES A FAVOR por partido en su diferencia de goles.
  - Por ejemplo, si el Equipo A y el Equipo B tienen una puntuación de 8-1. Se registrará como 5-1. Si el equipo B marca otro gol, se registrará como 6-2.

#### 6. Faltas y mala conducta

- a. Tiro libre directo concedido cuando un jugador comete intencionalmente cualquiera de las siguientes infracciones (autosancionada falta):
- b. Balonmano, definido como cualquier parte del brazo debajo del codo en una posición antinatural que toca el balón, para obstruir el juego.
- c. Patear o intentar patear; tropezar; saltando; cargando; golpear, intentar golpear o escupir; tenencia; empujador; cargando; y deslizarse hacia un oponente.
- d. No está permitido deslizarse bajo ningún concepto. El deslizamiento se define como cualquier parte del cuerpo que toque el suelo. Los jugadores deben mantenerse de pie lo mejor que puedan.
- e. Manipulación del balón, juego peligroso u obstrucción.

#### 7. Tiro libre

- a. Tipos: Solo tiros libres directos
- b. Pared: Al menos a cinco pies de distancia hasta que la pelota esté en juego.
- c. Balón en Juego: Después de haber sido tocado por el equipo que recibió el tiro.
- d. Límite de tiempo: la patada debe ejecutarse inmediatamente dentro de los cinco (5) segundos .
- e. Restricción: El pateador no puede volver a tocar la pelota hasta que haya sido tocada por otro jugador.